Note Technique



FRANÇAIS

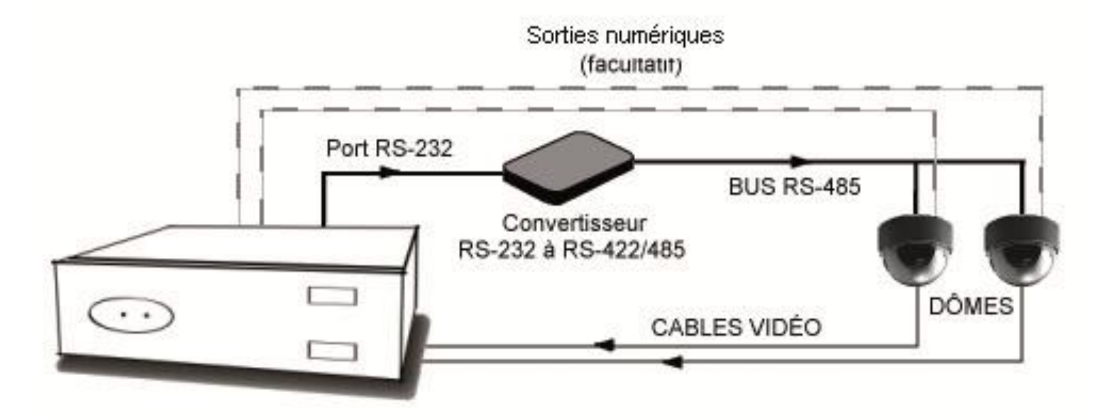
CONFIGURATION POUR LE MANIEMENT DES DOMES DES UNITES VS-DVR

Date de révision:	Juin 2011
Application:	Unités VS-DVR

Les unités VS-DVR permettent de contrôler des dômes en utilisant un clavier logiciel qui offre les mêmes possibilités qu'un clavier réel.

Chaque dôme a son propre protocole, par conséquent, l'application supporte seulement les dômes qui ont été testés et homologués (consultez notre liste de dômes disponibles). Le clavier de contrôle est intégré dans l'application et permet la prise en main de la télémétrie des dômes (presets, tours, mouvement de caméras et objectifs) mais pas sa configuration avancée.

1 Comment installer les dômes avec votre unité VS-DVR

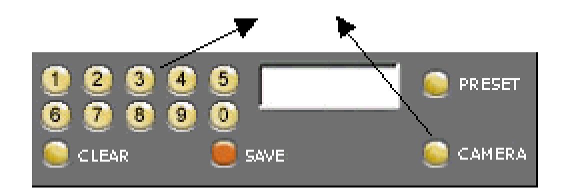


Pendant le processus d'installation vous aurez besoin de quelques informations, donc il est recommandé de noter et d'avoir à portée de mains les informations suivantes :

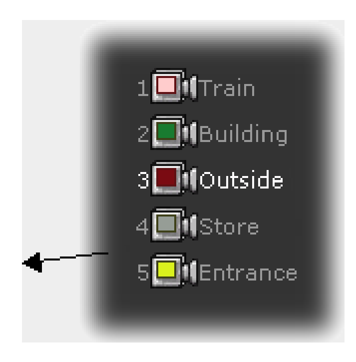
- Le modèle de dôme et le fabricant
- L'adresse d'identification de dôme (veuillez vous référer au manuel d'utilisateur de dôme); ceci n'est pas nécessaire lors de l'installation d'une matrice
- Le numéro de caméra (entrée vidéo) de l'unité VS-DVR où vous voulez connecter le dôme

En dehors de l'unité VS-DVR et le dôme (ou dômes), vous aurez besoin d'un adaptateur de protocole pour dôme par RS232, afin de connecter le dôme à l'unité, et les instructions pour sa configuration (veuillez vous référer au manuel spécifique de votre dôme). Si vous installez un seul dôme et il supporte le protocole RS232, vous pouvez alors le connecter directement au port série RS232 de l'unité VS-DVR.

Vous pouvez connecter les dômes à l'unité VS-DVR directement ou bien via une matrice supportée. L'utilisation d'une matrice vous permet la possibilité de recevoir des images des dômes différents (pas simultanément) en utilisant seulement une des entrées vidéo du VS-DVR. Pour cela vous devez connecter la sortie vidéo moniteur de la matrice à l'entrée vidéo désirée du VS-DVR. Pour utliser un des dômes connectés à la matrice, vous devez choisir la caméra associée sur le sélecteur du clavier software.



Si vous n'utilisez pas de matrice, vous pouvez connecter autant de dômes que d'entrées vidéo disponibles sur le VS-DVR, mais ils doivent tous avoir le même protocole (même fabricant). Dans ce cas, pour choisir un des dômes, vous utiliserez le sélecteur habituel de caméra sur l'interface.



2 Connecter les dômes à l'unité VS-DVR

- Le signal vidéo des dômes est connecté à l'unité en utilisant des connecteurs BNC.

- Les dômes sont contrôlés par l'unité VS-DVR via le port RS-232. Certains dômes peuvent être connectés directement au port RS-232 alors que d’autres ont besoin d'un convertisseur de protocole. Dans le premier cas, seul un dôme peut être connecté à l'appareil. Selon le dôme et le convertisseur utilisés, vous aurez besoin de configurer plusieurs paramètres (vitesse, protocole, etc..). Pour avoir une information plus détaillée, veuillez consulter son manuel d'utilisateur.

- Si le dôme est capable de se positionner sur un preset lorsqu’une alarme est déclenchée, vous pouvez connecter la sortie numérique de l'équipement VS-DVR à une entrée numérique du dôme. De cette façon, avec une configuration correcte, une alarme connectée à l'équipement VS-DVR engendre le début de l’enregistrement mais aussi la commande de mouvement du dôme, à la position définie, afin d’enregistrer la zone désirée.

3 Connecter les dômes en utilisant une matrice

- Les signaux vidéo des différents dômes sont connectés aux entrées vidéo de la matrice et la sortie de contrôle de la matrice aux entrées de commande des dômes.

- La sortie vidéo du moniteur est connectée de la matrice à une des entrées vidéo de l'unité VS-DVR. Dans le cas de plusieurs moniteurs sur la matrice, veuillez utiliser la sortie "moniteur 1". Le port RS-232, du VS-DVR, est connecté à l’entrée de contrôle du clavier de la matrice. Selon le protocole supporté, il peut être nécessaire d'utiliser un convertisseur.

- Si vous voulez enregistrer simultanément plusieurs dômes, vous devez connecter le signal vidéo des dômes à la matrice mais aussi à l'unité. Dans ce cas, afin de sélectionner un dôme en particulier, vous devez choisir la caméra associée dans l’écran de sélection. Cependant, pour le contrôler, vous aurez besoin de changer de caméra sur le clavier logiciel de la matrice (comme vu ci-dessus).